|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USE CASE 1 | Płatność za zamówiony napój | |
| Goal in Context | Klient składa zamówienie na wybrany napój i system dokonuje w jego imieniu rozliczenia | |
| Scope & Level | Kafomat, Summary | |
| Preconditions | Znamy klienta, znamy koszt, system rozlicza zamówienie | |
| Success End Condition | Kafomat wydaje napój, klient otrzymuje zamówiony napój | |
| Failed End Condition | Klient nie otrzymuje zamawianego napoju a transakcja zwraca wydane pieniądze | |
| Primary,  Secondary Actors | Klient albo jaki kolowiek użytkownik chcący zapłacić za napój  aplikacja do płatności mobilnych | |
| Trigger | Klient zamawia napój | |
| DESCRIPTION | Step | Action |
|  | 1 | Klient uruchamia aplikację |
|  | 2 | Klient wybiera napój |
|  | 3 | Aplikacja pobiera dane kontakowe w celu realizacji zamówienia |
|  | 4 | Aplikacja potwierdza zrealizowane zamówienie |
|  | 5 | Aplikacja pobiera opłatę za napój |
|  | 6 | Klient otrzymuje kod esemesem do pobrania napoju lub tag do NFC aby móc odebrać napój |
| EXTENSIONS | Step | Branching Action |
|  | 2a | Brak zamówionego napoju |
|  | 5a | Problem z płatnością |
|  | 4a | Klient nie odbiera napoju. |
|  |  |  |
| SUB-VARIATIONS |  | Branching Action |
|  | 1 | Klient może dokonać zamówienia drogą tradycyjną |